**SCHEDA di AUTOCERTIFICAZIONE**

**REQUISITI**

**per PARTECIPARE AL CORSO di**

**MODELLAZIONE di CHARACTER e PROP
in una produzione 3D**

***- Software di modellazione 3D usato abitualmente. Indicare il livello di uso del software da 0 a 5 (0 = nullo, 1 = molto basso, 2 = basso, 3 = medio, 4 = alto, 5= molto alto)***

* Autodesk Maya
* Blender
* Cinema 4D
* altro (specificare):

***- Si è in possesso di un portatile da poter usare durante il corso per realizzare le esercitazioni richieste? (SI/NO)***

***- Si è in possesso di una licenza valida del software ? (SI/NO)***

**ATTENZIONE**

Per poter partecipare al corso **è richiesto l'invio** (a **info@manifatturedigitalicinema.it**) **di un turnaround**, nel quale sia visibile la topologia, di **un personaggio modellato con 2 props** (armi, strumenti, oggetti) che caratterizzano il personaggio e la sua identità. Questo personaggio verrà poi analizzato, studiato e raffinato durante il corso.

**Formato video mp4, mov (max 5 mb)**

È anche richiesta **una model sheet** con **vista frontale**, di **profili**, **da dietro** e **di 3/4 del corpo** **intero del personaggio** e della **testa** in primo piano + **una vista** o **più viste** dettagliate dei **props**.

Il personaggio dev'essere originale e di proprietà del partecipante al corso.

**ATTENZIONE**

Un passaggio necessario per finalizzare definitivamente l’iscrizione, è **il colloquio conoscitivo collettivo su Zoom con l’insegnante del corso**. Il colloquio si tiene **mercoledì 13 novembre** alle **ore 15.30**. Questo il link:

[**https://us06web.zoom.us/j/82881814619?pwd=Lt3gDdRRbjdxODLU629b1l7vtCqPpG.1**](https://us06web.zoom.us/j/82881814619?pwd=Lt3gDdRRbjdxODLU629b1l7vtCqPpG.1)

**Se indisponibili per quel giorno**, mandare una mail a **info@manifatturedigitalicinema.it**